

B.A./B.Sc./B.Com. (Semester-II) Examination, 2025
(For Regular & NC) As per NEP 2020

VALUE ADDED COURSE

Paper Code : VAC-T-002 **OMR Code : 257**
(DIGITAL ENHANCEMENT)

Time : 1 Hour

Maximum Marks : $\begin{cases} \text{For Reg. / NC : 40 Marks} \\ \text{For Reg. / NC : 50 Marks} \end{cases}$

Instructions for Students
(छात्रों के लिए निर्देश)

Students are required to read the instructions carefully before starting solving the question paper.

छात्रों को प्रश्न पत्र हल करना शुरू करने से पहले सभी निर्देशों को ध्यान से पढ़ना आवश्यक है।

1. Attempt all the 40 questions. Each question carries 1 mark for regular student and 1.25 mark for Non Collegiate student.

सभी 40 प्रश्न हल कीजिए। प्रत्येक प्रश्न नियमित विद्यार्थियों के लिए 1 अंक का है तथा स्वयंपाठी विद्यार्थियों के लिए 1.25 अंक है।

2. Make sure that your question booklet has all the 40 questions. Defective Booklet can be changed within 10 minutes.

प्रश्न-पुस्तिका में सभी 40 प्रश्न छपे हैं। त्रुटिपूर्ण पुस्तिका को 10 मिनट में बदलवाया जा सकता है।

3. All entries should be filled by blue or black ball-point pen. Select the best possible answer and darken the correct answer A or B or C or D in the circle corresponding to that question in OMR sheet with pen.

सभी प्रविष्टियां नीले अथवा काले बॉल-प्वाइंट पेन से ही भरें। दिये गये चार विकल्पों (a) या (b) या (c) या (d) में से सर्वोच्च विकल्प को OMR शीट के उचित वृत्त में भरें।

1. Which of the following is an example of electronic communication?
(a) Handwritten letters
(b) Newspaper articles
(c) E-mail
(d) Television advertisements
2. What is the main use of collaborative digital platforms?
(a) To play games
(b) To watch movies
(c) To share and work on files together
(d) To send printed documents
3. Which of the following is a tool used for online learning?
(a) Google Meet
(b) MS Paint
(c) Windows Media Player
(d) VLC Player
4. Which one is not a social media tool?
(a) WhatsApp
(b) Facebook
(c) Instagram
(d) MS Word
5. Blogs are used for :
(a) Sending private messages
(b) Audio calling
(c) Sharing personal or informational content
(d) Online gaming

1. निम्नलिखित में से कौन इलेक्ट्रॉनिक संचार का उदाहरण है?
(a) हाथ से लिखे पत्र
(b) समाचार पत्र लेख
(c) ईमेल
(d) टेलीविज़न विज्ञापन
2. सहयोगात्मक डिजिटल प्लेटफॉर्म का मुख्य उपयोग क्या है?
(a) खेल खेलने के लिए
(b) फिल्में देखने के लिए
(c) फाइलों को साझा करने और एक साथ काम करने के लिए
(d) मुद्रित दस्तावेज़ भेजने के लिए
3. निम्नलिखित में से कौन ऑनलाइन शिक्षण के लिए उपयोग किया जाने वाला उपकरण है?
(a) गूगल मीट
(b) एमएस पेंट
(c) विंडोज मीडिया प्लेयर
(d) वीएलसी प्लेयर
4. निम्नलिखित में से कौन सोशल मीडिया टूल नहीं है?
(a) व्हाट्सएप
(b) फेसबुक
(c) इंस्टाग्राम
(d) एमएस वर्ड
5. ब्लॉग का उपयोग किसलिए किया जाता है?
(a) निजी संदेश भेजने के लिए
(b) ऑडियो कॉलिंग के लिए
(c) व्यक्तिगत या जानकारीपूर्ण सामग्री साझा करने के लिए
(d) ऑनलाइन गेमिंग के लिए

6. Which of the following allows real-time video collaboration?
(a) Adobe Reader
(b) Zoom
(c) WinRAR
(d) Paint
7. Messaging apps help in :
(a) Attending exams
(b) Sharing code
(c) Real-time communication
(d) Editing documents offline
8. Which of the following platforms is primarily used for group collaboration?
(a) YouTube
(b) Telegram
(c) Google Drive
(d) VLC Media Player
9. Which platform is best for conducting online classes with file sharing?
(a) Zoom
(b) Notepad
(c) Paint 3D
(d) Camera
10. What is the main advantage of using digital collaboration tools?
(a) Requires high hardware cost
(b) Slows down teamwork
(c) Enables remote teamwork
(d) Replaces physical workspaces entirely
6. निम्नलिखित में से कौन रीयल-टाइम वीडियो सहयोग की सुविधा देता है?
(a) एडोबी रीडर
(b) जूम
(c) विनरार
(d) पेंट
7. मैसेजिंग ऐप्स किसमें मदद करते हैं?
(a) परीक्षाओं में भाग लेने में
(b) कोड साझा करने में
(c) रीयल-टाइम संचार में
(d) दस्तावेजों को ऑफलाइन संपादित करने में
8. निम्नलिखित में से कौन सा प्लेटफॉर्म मुख्य रूप से समूह सहयोग के लिए उपयोग किया जाता है?
(a) यूट्यूब
(b) टेलीग्राम
(c) गूगल ड्राइव
(d) वीएलसी मीडिया प्लेयर
9. फाइल शेयरिंग के साथ ऑनलाइन कक्षाएं आयोजित करने के लिए कौन सा प्लेटफॉर्म सबसे उपयुक्त है?
(a) जूम
(b) नोटपैड
(c) पेंट 3डी
(d) कैमरा
10. डिजिटल सहयोग उपकरणों का मुख्य लाभ क्या है?
(a) उच्च हार्डवेयर लागत की आवश्यकता होती है
(b) टीमवर्क को धीमा करता है
(c) दूरस्थ टीमवर्क को सक्षम बनाता है
(d) भौतिक कार्यस्थलों को पूरी तरह से प्रतिस्थापित करता है

11. What does online privacy mean?
- (a) Sharing passwords with friends
 - (b) Keeping personal data safe and controlled
 - (c) Posting everything on social media
 - (d) Using public Wi-Fi without restrictions
12. What is a common method used by hackers to steal personal information?
- (a) Blogging
 - (b) Phishing
 - (c) Cloud storage
 - (d) Video conferencing
13. Which of the following is a type of cyber attack?
- (a) Text editing
 - (b) Data breach
 - (c) Typing error
 - (d) Online booking
14. What is ransomware?
- (a) Antivirus software
 - (b) Software used to boost internet speed
 - (c) A type of malware that demands payment
 - (d) A secure encryption tool
15. What is the purpose of antivirus software?
- (a) Increasing computer RAM
 - (b) Cleaning the monitor
 - (c) Detecting and removing malicious programs
 - (d) Making documents more colourful

11. ऑनलाइन प्राइवेसी का क्या अर्थ है?
- (a) पासवर्ड दोस्तों के साथ साझा करना
 - (b) व्यक्तिगत डेटा को सुरक्षित और नियंत्रित रखना
 - (c) सोशल मीडिया पर सब कुछ पोस्ट करना
 - (d) बिना रोकटोक सार्वजनिक वाई-फाई का उपयोग करना
12. व्यक्तिगत जानकारी चुराने के लिए हैकर्स द्वारा उपयोग की जाने वाली सामान्य विधि क्या है?
- (a) ब्लॉगिंग
 - (b) फिशिंग
 - (c) क्लाउड स्टोरेज
 - (d) वीडियो कॉन्फ्रेंसिंग
13. निम्नलिखित में से कौन साइबर अटैक का एक प्रकार है?
- (a) टेक्स्ट एडिटिंग
 - (b) डेटा ब्रीच
 - (c) टाइपिंग त्रुटि
 - (d) ऑनलाइन बुकिंग
14. रैंसमवेयर क्या है?
- (a) एंटीवायरस सॉफ्टवेयर
 - (b) इंटरनेट स्पीड बढ़ाने वाला सॉफ्टवेयर
 - (c) एक प्रकार का मेलवेयर जो भुगतान की मांग करता है
 - (d) एक सुरक्षित एन्क्रिप्शन उपकरण
15. एंटीवायरस सॉफ्टवेयर का उद्देश्य क्या है?
- (a) कंप्यूटर रैम बढ़ाना
 - (b) मॉनिटर की सफाई करना
 - (c) हानिकारक प्रोग्राम्स का पता लगाना और हटाना
 - (d) दस्तावेजों को अधिक रंगीन बनाना

16. Blockchain technology is known for :
- (a) Increasing internet speed
 - (b) Storing songs securely
 - (c) Secure and decentralized record-keeping
 - (d) Email marketing

17. A strong password should include :
- (a) Only your name
 - (b) Only numbers
 - (c) A mix of letters, numbers and symbols
 - (d) Your birth year

18. What is the aim of government security initiatives?
- (a) To allow data theft
 - (b) To protect citizens' digital information
 - (c) To create new games
 - (d) To promote pirated software

19. Cybercrime can include :
- (a) Drawing cartoons
 - (b) Sending spam emails to cheat
 - (c) Writing novels
 - (d) Attending webinars

20. Which of the following is a good cyber hygiene practice?
- (a) Sharing OTP with friends
 - (b) Using the same password everywhere
 - (c) Regularly updating your software
 - (d) Ignoring security updates

16. ब्लॉकचेन तकनीक किस लिए जानी जाती है?
- (a) इंटरनेट स्पीड बढ़ाने के लिए
 - (b) गानों को सुरक्षित रूप से संग्रहित करने के लिए
 - (c) सुरक्षित और विकेन्द्रीकृत रिकॉर्ड रखने के लिए
 - (d) ईमेल मार्केटिंग के लिए

17. एक मजबूत पासवर्ड में क्या होना चाहिए?
- (a) केवल आपका नाम
 - (b) केवल संख्याएँ
 - (c) अक्षरों, संख्याओं और प्रतीकों का मिश्रण
 - (d) आपका जन्म वर्ष

18. सरकार की सुरक्षा पहलों का उद्देश्य क्या है?
- (a) डेटा चोरी को बढ़ावा देना
 - (b) नागरिकों की डिजिटल जानकारी की सुरक्षा करना
 - (c) नए गेम बनाना
 - (d) पायरेटेड सॉफ्टवेयर को बढ़ावा देना

19. साइबर अपराध में क्या शामिल हो सकता है?
- (a) कार्टून बनाना
 - (b) धोखा देने के लिए स्पैम ईमेल भेजना
 - (c) उपन्यास लिखना
 - (d) वेबिनार में भाग लेना

20. निम्नलिखित में से कौन एक अच्छी साइबर स्वच्छता प्रथा है?
- (a) दोस्तों के साथ ओटीपी साझा करना
 - (b) हर जगह एक ही पासवर्ड का उपयोग करना
 - (c) नियमित रूप से अपने सॉफ्टवेयर को अपडेट करना
 - (d) सुरक्षा अपडेट को अनदेखा करना

21. What does “cloud computing” allow users to do?
- Wash clothes remotely
 - Cook food online
 - Access data and services over the internet
 - Watch movies in theatres
22. Which of the following is an example of artificial intelligence (AI)?
- PowerPoint Presentation
 - Calculator
 - Voice assistant like Alexa
 - Typewriter
23. What is “Big Data”?
- A type of virus
 - Very large and complex datasets
 - A gaming tool
 - A file formatting software
24. Which of the following is related to 3D printing?
- Creating two-dimensional drawings
 - Producing physical objects from digital designs
 - Projecting movies on screen
 - Storing data on paper
25. Which technology is commonly used in smart devices like IoT?
- Manual switches
 - Internet connectivity
 - Steam power
 - Typewriting

21. “क्लाउड कंप्यूटिंग” उपयोगकर्ताओं को क्या करने की अनुमति देता है?
- कपड़े दूर से धोना
 - ऑनलाइन खाना बनाना
 - इंटरनेट के माध्यम से डेटा और सेवाओं का उपयोग करना
 - सिनेमाघरों में फिल्में देखना
22. निम्नलिखित में से कौन कृत्रिम बुद्धिमत्ता (AI) का उदाहरण है?
- पॉवरपॉइंट प्रेजेंटेशन
 - कैलकुलेटर
 - एलेक्सा जैसी वॉयस असिस्टेंट
 - टाइपराइटर
23. “बिग डेटा” क्या है?
- एक प्रकार का वायरस
 - बहुत बड़े और जटिल डेटा सेट
 - एक गेमिंग टूल
 - एक फाइल फॉर्मेटिंग सॉफ्टवेयर
24. निम्नलिखित में से कौन 3डी प्रिंटिंग से संबंधित है?
- दो-आयामी चित्र बनाना
 - डिजिटल डिज़ाइनों से भौतिक वस्तुएँ बनाना
 - स्क्रीन पर फिल्में प्रोजेक्ट करना
 - कागज पर डेटा संग्रहीत करना
25. स्मार्ट डिवाइस जैसे IoT में आमतौर पर कौन-सी तकनीक उपयोग की जाती है?
- मैन्युअल स्विच
 - इंटरनेट कनेक्टिविटी
 - स्टीम पावर
 - टाइपराइटिंग

26. Which of the following is a major ethical concern in digital technology?

- (a) High screen brightness
- (b) Fast internet
- (c) Data privacy
- (d) Colorful icons

27. Virtual Reality (VR) is mainly used for :

- (a) Sending text messages
- (b) Enhanced immersive experiences
- (c) Repairing hardware
- (d) Improving network speed

28. Robotics in the digital world is used for :

- (a) Only gaming
- (b) Entertainment only
- (c) Automating physical tasks
- (d) Data theft

29. What is a potential risk of AI technologies?

- (a) Better user experience
- (b) Loss of human jobs
- (c) Cleaner environment
- (d) Fewer apps on phone

30. The future of digital technology aims at :

- (a) Reducing connectivity
- (b) Removing internet access
- (c) More automation and smart systems
- (d) Stopping all innovations

26. डिजिटल तकनीक में प्रमुख नैतिक चिंता कौन सी है?

- (a) स्क्रीन की अधिक ब्राइटनेस
- (b) तेज़ इंटरनेट
- (c) डेटा गोपनीयता
- (d) रंगीन आइकॉन्स

27. वर्चुअल रियलिटी (VR) मुख्य रूप से किसके लिए उपयोग की जाती है?

- (a) टेक्स्ट संदेश भेजने के लिए
- (b) उन्नत आभासी अनुभव के लिए
- (c) हार्डवेयर मरम्मत के लिए
- (d) नेटवर्क स्पीड बढ़ाने के लिए

28. डिजिटल दुनिया में रोबोटिक्स का उपयोग किस लिए किया जाता है?

- (a) केवल गेमिंग के लिए
- (b) केवल मनोरंजन के लिए
- (c) भौतिक कार्यों को स्वचालित करने के लिए
- (d) डेटा चोरी के लिए

29. AI तकनीकों का एक संभावित जोखिम क्या है?

- (a) बेहतर उपयोगकर्ता अनुभव
- (b) मानव नौकरियों की हानि
- (c) स्वच्छ पर्यावरण
- (d) फोन में कम ऐप्स

30. डिजिटल तकनीक का भविष्य किस दिशा में बढ़ रहा है?

- (a) कनेक्टिविटी को कम करना
- (b) इंटरनेट एक्सेस को हटाना
- (c) अधिक स्वचालन और स्मार्ट सिस्टम
- (d) सभी नवाचारों को रोकना

31. What is the primary goal of the Digital India initiative?
- To create jobs for rural youth
 - To digitize the working of all government departments
 - To promote foreign investment
 - To provide digital infrastructure and governance to all citizens
32. Which platform provides access to academic resources and online courses for students in India?
- BHIM
 - e-Pathshala
 - DigiLocker
 - Aarogya Setu
33. DigiLocker is primarily used for :
- Online shopping
 - Accessing e-learning courses
 - Storing digital documents
 - Attending virtual classes
34. Which digital platform was launched to promote secure and cashless payments?
- e-Kranti
 - BHIM
 - DigiLocker
 - Swayam
35. What is the purpose of e-Kranti initiative?
- To provide rural employment
 - To deliver electronic services to citizens
 - To offer tax exemptions
 - To promote traditional businesses

31. डिजिटल इंडिया पहल का मुख्य उद्देश्य क्या है?
- ग्रामीण युवाओं के लिए नौकरियों का सृजन करना
 - सभी सरकारी विभागों के कार्यों का डिजिटलीकरण करना
 - विदेशी निवेश को बढ़ावा देना
 - सभी नागरिकों को डिजिटल बुनियादी ढांचा और शासन प्रदान करना
32. भारत में छात्रों के लिए शैक्षणिक संसाधनों और ऑनलाइन पाठ्यक्रमों तक पहुँच प्रदान करने वाला मंच कौन सा है?
- भीम
 - ई-पाठशाला
 - डिजीलॉकर
 - आरोग्य सेतु
33. डिजीलॉकर का मुख्य उपयोग किसलिए किया जाता है?
- ऑनलाइन खरीदारी के लिए
 - ई-लर्निंग पाठ्यक्रमों की पहुँच के लिए
 - डिजिटल दस्तावेजों को संग्रहीत करने के लिए
 - वर्चुअल कक्षाओं में भाग लेने के लिए
34. सुरक्षित और कैशलेस भुगतान को बढ़ावा देने के लिए कौन सा डिजिटल प्लेटफॉर्म शुरू किया गया था?
- ई-क्रांति
 - भीम
 - डिजीलॉकर
 - स्वयं
35. ई-क्रांति पहल का उद्देश्य क्या है?
- ग्रामीण रोजगार प्रदान करना
 - नागरिकों को इलेक्ट्रॉनिक सेवाएं प्रदान करना
 - कर छूट देना
 - पारंपरिक व्यवसायों को बढ़ावा देना

36. Which of the following is a public utility portal related to health?
- RTI
 - e-Hospital
 - DigiLocker
 - MyGov
37. Which portal is used to access mark sheets and certificates online?
- BHIM
 - e-Hospital
 - DigiLocker
 - RTI
38. What is the benefit of digital signature in governance?
- Increases paperwork
 - Slow down the process
 - Ensures authenticity and security
 - Only works on mobile
39. Which of the following is a government education platform?
- e-Hospital
 - DigiLocker
 - Swayam
 - Aarogya Setu
40. RTI portal is used for :
- Healthcare Services
 - Access to government information
 - Digital document storage
 - Online learning
36. निम्नलिखित में से कौन सा स्वास्थ्य से संबंधित सार्वजनिक उपयोगिता पोर्टल है?
- आरटीआई
 - ई-हॉस्पिटल
 - डिजीलॉकर
 - माईगव
37. अंक पत्र और प्रमाणपत्र ऑनलाइन प्राप्त करने के लिए किस पोर्टल का उपयोग किया जाता है?
- भीम
 - ई-हॉस्पिटल
 - डिजीलॉकर
 - आरटीआई
38. शासन में डिजिटल हस्ताक्षर का क्या लाभ है?
- कागजी कार्य बढ़ाता है
 - प्रक्रिया को धीमा करता है
 - प्रामाणिकता और सुरक्षा सुनिश्चित करता है
 - केवल मोबाइल पर कार्य करता है
39. निम्नलिखित में से कौन सा एक सरकारी शैक्षणिक प्लेटफॉर्म है?
- ई-हॉस्पिटल
 - डिजीलॉकर
 - स्वयं
 - आरोग्य सेतु
40. आरटीआई पोर्टल का उपयोग किसलिए किया जाता है?
- स्वास्थ्य सेवाओं के लिए
 - सरकारी जानकारी की पहुँच के लिए
 - डिजिटल दस्तावेज़ संग्रहण के लिए
 - ऑनलाइन शिक्षण के लिए

